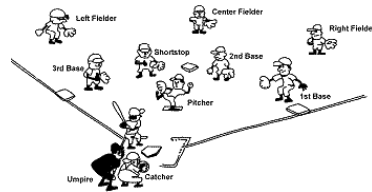
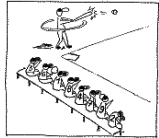


# Die Spielidee des Baseballs/Softballs

## 1. Die Mannschaften

Es wird in zwei Mannschaften zu je 9 Spielern gespielt.

Hier die angreifende (die Schlag-) Mannschaft mit den Schlägern.



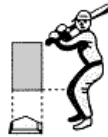
Und hier die verteidigende (die Feld-) Mannschaft mit den großen Handschuhen. Eine Mannschaft darf beliebig oft Spieler auswechseln.

## 2. Ziel des Spiels

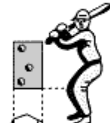
Ziel des Spiels ist es, mehr Runs (Punkte) zu machen als die gegnerische Mannschaft.

## 3. Die Strike-Zone

Ist der Bereich über der Homeplate zwischen Knie und Achsel des Batters (Angreifers).

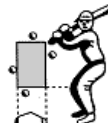


Der Pitcher (Werfer) wirft den Ball zu seinem Catcher (Fänger). Er versucht dabei, den Ball so zu werfen (indem er ihn z.B. dreht), dass der Schläger ihn nicht weit weg schlagen kann. Der Umpire (Schiedsrichter) entscheidet, ob der Wurf des Pitchers ein Strike oder ein Ball ist. Der Umpire steht hinter dem Catcher.



"Strikes"

Ein Wurf, der sie passiert, ohne dass ihn der Schläger trifft, ist ein "Strike" (guter Wurf).



"Balls"

Ein Wurf, der die Strike-Zone verfehlt, ist ein "Ball" (schlechter Wurf).

## 4. Das Schlagen und Laufen

Die Aufgabe des Batters (Schlägers) ist es ...



...Strikes zu schlagen ...



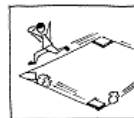
...und Balls durchzulassen ..

Hat er den vom Pitcher geworfenen Ball getroffen, dann wird er zum Runner (Läufer). Er muss dann rennen, ein oder mehrere Bases weit.



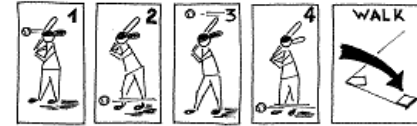
## 5. Punkte machen

Hat ein Läufer alle vier Bases umrundet und dabei auch berührt, dann erzielt er einen Run (Punkt) für seine Mannschaft.



## 6. Der Walk

Wirft der Pitcher vier Balls, so darf der Batter ohne weitere Gegenwehr der verteidigenden Mannschaft auf das 1. Base vorrücken. Dies nennt man einen Walk.



## 7. Das Aus-Machen

Ein Batter ist out (aus), wenn ...



... er 3 Strikes bekommen hat ...

Einen Strike erhält man, wenn man am Ball vorbeischießt, einen Ball, der die Strike-Zone durchquert nicht schlägt oder durch Foul schlagen. Ein Foulschlag ist ein Schlag, bei dem der Ball neben dem Spielfeld landet. Er zählt allerdings nur als Strike, wenn der Schläger noch keine 2 Strikes hatte.

Ein Runner ist out, wenn ...



... er auf dem Weg zwischen zwei Bases von einem Fielder mit dem Ball berührt (nicht abgeworfen) wird

... der Ball vor ihm an einem Base ist, auf das zu laufen er gezwungen ist, z.B. als Schläger, wenn er auf das erste Base vorrücken muss oder als Läufer, wenn ein anderer Läufer nachrückt.



## 8. Das Base-Stehlen

Ein Runner darf versuchen, ein Base weiter vorzurücken. Im Softball erst, wenn der Ball die Hand des Pitchers verlassen hat. Man nennt das ein Base stehlen (nicht mitnehmen). Auf dem Weg dort hin kann er von einem Feldspieler durch Berührung mit dem Ball out gemacht werden.

## 9. Die Verteidigung

Die Aufgabe der verteidigenden Mannschaft ist es, 3 gegnerische Spieler (Batter und/oder Runner) aus zu machen. Dabei soll die gegnerische Mannschaft möglichst wenig Punkte machen. Ist das 3. Aus gelungen, so wechseln beide Mannschaften die Positionen, d.h. die angreifende Mannschaft geht zur Verteidigung auf das Feld und die zuvor verteidigende Mannschaft kommt an den Schlag.

## 10. Die Spieldauer

Ein Inning (Spielabschnitt) ist beendet, wenn beide Mannschaften einmal am Schlag waren. Ein Spiel dauert im Baseball 9, im Softball 7 Innings. Es gibt prinzipiell keine Zeitbeschränkung (außer bei Turnieren). Ist das Spiel nach der regulären Spielzeit noch nicht entschieden, werden solange Extra-Innings gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.